

DEV-J140. Введение в технологию JAVAFX

Описание практического задания №1.

Цель задания: создание простого приложения аутентификации пользователя с применением технологии JavaFX.



Рис.1. Интерфейс приложения.

Основные требования к реализации проекта:

1. Приложение должно быть разделено на три логических уровня:
 - 1.1. Уровень представления (пользовательский интерфейс).
 - 1.2. Уровень бизнес логики.
 - 1.3. Уровень данных.
2. Примерный вид формы аутентификации приведен на рис.1.
3. Приложение должно обеспечивать следующую функциональность:
 - 3.1. Ввод имени пользователя и пароля.
 - 3.2. Сравнение введенных имени и пароля с данными, хранящимися в базе данных.
 - 3.3. Вывод информации с результатом сравнения на той же форме аутентификации.
4. Проект должен быть реализован с применением технологий: JavaFX, JDBC, а также должна быть обеспечена совместимость с: Java SE 8, DerbyDB.
5. Дополнительные требования.
 - 5.1. Приложение должно содержать файл настроек подключения к БД (application.properties). Подключение к БД должно производиться на основе значений ключей файла настроек. Пример ключей файла:

```
db.url=jdbc:derby://localhost:1527/PersonsDB
db.user=root
db.password=root
```
 - 5.2. База данных должна быть реализована в соответствии со скриптами файла Scheme.sql
 - 5.3. Реализация должна определять дизайн форм программным путём с использованием следующих основных классов:

```
javafx.application.Application;
javafx.event.ActionEvent;
javafx.event.EventHandler;
javafx.scene.Scene;
javafx.scene.control.Button;
javafx.scene.control.Label;
javafx.scene.control.PasswordField;
javafx.scene.control.TextField;
javafx.scene.paint.Color;
javafx.scene.text.Font;
javafx.scene.text.Text;
javafx.stage.Stage;
```